

Bepaal je eigen parcours!

Check de Lesflits op Q-highschool.nl

Kies zelf welke modules je wilt volgen, in welk schooljaar en in welk blok. Maak alvast je eigen planning van het hele parcours met deze Lesmatch! Voor alle modules van dit schooljaar, kun je je nu meteen al aanmelden.

Been there done that!

Een module afgerond? Vul je resultaat in op deze lesmatch.

Dit parcours wordt afgesloten met een schoolexamen.

TE VOLGEN VOOR HET EXAMEN HAVO INFORMATICA	3 verplichte modules 1 keuzemodule (1 uit 9) 1 keuzemodule (1 uit 5) 2 keuzemodules (2 uit 18)
EINDRESULTAAT SCHOOLEXAMEN	

Niet vergeten!

Het vastgestelde PTA is altijd leidend voor dit parcours! Daarin lees je meer over de stof, de wijze van toetsing, de weging van de toets en over mogelijke herkansingen. Tussentijdse wijzigingen in het parcours worden in het PTA vastgelegd. Je kunt het actuele PTA inzien op Q-highschool.nl. Heb je nog vragen? Stel ze aan de Q-highschoolcoördinator van jouw school of met een mail naar:

Contact

Q-highschool@quadraam.nl
www.q-highschool.nl



Lesmatch INFORMATICA

COHORT HAVO 2025-2027

Code	Module	Wat moet? Wat mag?	Blok?	Jouw planning		Resultaat
*Deze module wordt in schooljaar 25/26 in blok 4 aangeboden als reguliere module en in blok 2 als zelfstudie module						
M0146	Basis van Computer Science	Verplicht	1234			x2
M0267	Basis van programmeren met Python	Verplicht	1234			x2
M0087	Zelfstudiemodule Security: Capture the Flag	Keuze 1 uit 9	1234			x2
M0425	Security: Hack the school of		1234			x2
M0013	Introductiemodule Programmeren met Arduino		1234			x2
M0059	Dagmodule Domotica		1234			x2
M0266	Introductiemodule Robotica Telt ook mee voor wiskunde D		1234			x2
M0022	Artificial Intelligence		1234			x2
M0016	Databases en SQL		1234			x2
M0263	Zelfstudiemodule Computerarchitectuur		1234			x2
M0426	Object Georiënteerd programmeren		1234			x2
M0242	Dagmodule Filosofie van de Technologie Telt ook mee voor filosofie		Keuze 2 uit 18	1234		
M0264	Computational Science	Keuze 1 uit 5	1234			x2
M0012	Webdesign		1234			x2
M0364	Dagmodule Gamedesign		1234			x2
M0233	Project Informatica 2		1234			x2
M0161	Programmeren met Javascript		1234			x2
M0144	Linux en Servers	Keuze 1 uit 5	1234			x2
M0265	Python Plus		1234			x2
M0234	Cryptografie en Getaltheorie voor informatica* Mag ook voor wiskunde D		1234			x2
M0145	Project Informatica 1	Verplicht	1234			x3