

Q-highschool

INITIATIEF VAN QUADRAAN



Lesmatch INFORMATICA

COHORT HAVO 2024-2026

Code	Module	Wat moet? Wat mag?	Blok?	Jouw planning	Resultaat	
*Deze module wordt in schooljaar 24/25 in blok 2 aangeboden als reguliere module en in blok 4 als zelfstudie module				Schooljaar	Blok	
M0146	Basis van Computer Science	Verplicht	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0267	Basis van programmeren met Python	Verplicht	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0013	Introductiemodule Programmeren met Arduino	Keuze 1 uit 5	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0059	Dagmodule Introductiemodule Domotica		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0022	Artificial Intelligence		<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0016	Databases en SQL		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0263	Zelfstudiemodule Computerarchitectuur		<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0087	Zelfstudiemodule Security: Capture the Flag	Keuze 1 uit 4	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0242	Dagmodule Filosofie van de Technologie <i>Telt ook mee voor filosofie</i>		<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0264	Computational Science		<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0233	Project Informatica 2		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0012	Webdesign		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0266	Introductiemodule Robotica	Keuze 2 uit 18	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0143	Processing		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0161	Programmeren met Javascript		<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0144	Linux en Servers		<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0364	Gamedesign		<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0265	Python Plus		<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0234	Cryptografie en Getaltheorie voor informatica* <i>Mag ook voor wiskunde D</i>		<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x2	
M0232	Dagmodule Wiskunde en Technologie <i>Telt ook voor wiskunde D</i>		<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4		x2	
M0145	Project Informatica 1		Verplicht	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4		x3

Bepaal je eigen parcours!

Check de Lesflits op Q-highschool.nl

Kies zelf welke modules je wilt volgen, in welk schooljaar en in welk blok. Maak alvast je eigen planning van het hele parcours met deze Lesmatch! Voor alle modules van dit schooljaar, kun je nu meteen al aanmelden.

Been there done that!

Een module afgerond? Vul je resultaat in op deze lesmatch.

Dit parcours wordt afgesloten met een schoolexamen.

TE VOLGEN VOOR HET EXAMEN HAVO INFORMATICA	3 verplichte modules 1 keuzemodule (1 uit 5) 1 keuzemodule (1 uit 4) 2 keuzemodules (2 uit 18)
EINDRESULTAAT SCHOOLEXAMEN	

Niet vergeten!

Het vastgestelde PTA is altijd leidend voor dit parcours! Daarin lees je meer over de stof, de wijze van toetsing, de weging van de toets en over mogelijke herkansingen. Tussentijdse wijzigingen in het parcours worden in het PTA vastgelegd. Je kunt het actuele PTA inzien op Q-highschool.nl. Heb je nog vragen? Stel ze aan de Q-highschoolcoördinator van jouw school of met een mail naar:

Contact

Q-highschool@quadraam.nl
www.q-highschool.nl

