

Bepaal je eigen parcours!

Check de Lesflits op Q-highschool.nl

Kies zelf welke modules je wilt volgen, in welk schooljaar en in welk blok. Maak alvast je eigen planning van het hele parcours met deze Lesmatch! Voor alle modules van dit schooljaar, kun je je nu meteen al aanmelden.

Been there done that!

Een module afgerond? Vul je resultaat in op deze lesmatch.

Dit parcours wordt afgesloten met een schoolexamen.

TE VOLGEN VOOR HET EXAMEN HAVO INFORMATICA	3 verplichte modules 1 keuzemodule (1 uit 5) 1 keuzemodule (1 uit 4) 2 keuzemodules (2 uit 18)
EINDRESULTAAT SCHOOLEXAMEN	

Niet vergeten!

Het vastgestelde PTA is altijd leidend voor dit parcours! Daarin lees je meer over de stof, de wijze van toetsing, de weging van de toets en over mogelijke herkansingen. Tussentijdse wijzigingen in het parcours worden in het PTA vastgelegd. Je kunt het actuele PTA inzien op Q-highschool.nl. Heb je nog vragen? Stel ze aan de Q-highschoolcoördinator van jouw school of met een mail naar:

Contact

Q-highschool@quadraam.nl
www.q-highschool.nl



Q-highschool
INITIATIEF VAN QUADRAAM

Lesmatch Informatica
COHORT HAVO 2023-2025

Code	Module	Wat moet? Wat mag?	Blok?	Jouw planning		Resultaat
*Mogelijk wordt de module Image Editing vervangen door Game Design. Deze module krijgt dan een andere code.				Schooljaar	Blok	
M0146	Basis van Computer Science	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0267	Basis van programmeren met Python	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0013	Introductiemodule Programmeren met Arduino	Keuze 1 uit 5	1 2 3 4			x2
M0059	Introductiemodule Domotica		1 2 3 4			x2
M0022	Artificial Intelligence		1 2 3 4			x2
M0016	Databases en SQL		1 2 3 4			x2
M0263	Zelfstudiemodule Computerarchitectuur		1 2 3 4			x2
M0087	Zelfstudiemodule Security: Capture the Flag	Keuze 1 uit 4	1 2 3 4			x2
M0242	De filosofie van de technologie <i>Telt ook mee voor filosofie Dagmodule</i>		1 2 3 4			x2
M0264	Computational Science		1 2 3 4			x2
M0233	Project Informatica 2		1 2 3 4			x2
M0012	Webdesign	Keuze 2 uit 18	1 2 3 4			x2
M0266	Introductiemodule Robotica		1 2 3 4			x2
M0143	Processing		1 2 3 4			x2
M0161	Programmeren met Javascript		1 2 3 4			x2
M0144	Linux en Servers		1 2 3 4			x2
M0148	Image Editing*		1 2 3 4			x2
M0265	Python Plus		1 2 3 4			x2
M0234	Cryptografie en getaltheorie voor informatica <i>Mag ook voor wiskunde D</i>		1 2 3 4			x2
M0232	Wiskunde en technologie <i>Telt ook voor wiskunde D Dagmodule</i>		1 2 3 4			x2
M0145	Project Informatica 1	Verplicht	1 2 3 4			x3