

Bepaal je eigen parcours!

Check de Lesflits op Q-highschool.nl

Kies zelf welke modules je wilt volgen, in welk schooljaar en in welk blok. Maak alvast je eigen planning met deze Lesmatch!

Been there done that!

Een module afgerond? Vul je resultaat in op deze lesmatch

TE VOLGEN VOOR HET EXAMEN
HAVO INFORMATICA

3 verplichte modules
1 keuzemodule (1 uit 5)
1 keuzemodule (1 uit 4)
2 keuzemodules (2 uit 17)

EINDRESULTAAT SCHOOLEXAMEN

Niet vergeten!

Check altijd even de actuele informatie in de Lesflits. Het vastgestelde PTA is altijd leidend voor dit parcours. Daarin lees je meer over wijze van toetsing, weging en herkansingen. Tussentijdse wijzigingen worden in het PTA vastgelegd. Je kunt het PTA altijd inzien bij de Q-highschoolcoördinator of de eindexamensecretaris van jouw school.

Heb je nog vragen? Stel ze aan de Q-highschoolcoördinator van jouw school of via q-highschool@quadraam.nl.

Contact

06 22 71 60 56

Q-highschool@quadraam.nl

www.q-highschool.nl



Lesmatch Informatica

COHORT HAVO 2021-2023

Voorlopige versie

Code	Module	Wat moet? Wat mag?	Blok?	Jouw planning		Resultaat
				Schooljaar	Blok	
* wordt vanaf schooljaar 2022-2023 aangeboden						
M0146	Basis van Computer Science	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0267	Basis van programmeren met Python	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0013	Introductiemodule: Programmeren met Arduino	Keuze 1 uit 5	1 2 3 4			x2
M0059	Introductiemodule: Domotica		1 2 3 4			x2
M0022	Artificial Intelligence		1 2 3 4			x2
M0016	Databases en SQL		1 2 3 4			x2
M0263	Zelfstudiemodule: Computer architectuur*		1 2 3 4			x2
M0087	Zelfstudiemodule: Security: Capture the Flag	Keuze 1 uit 4	1 2 3 4			x2
M0174	De filosofie van de technologie <i>Telt ook mee voor filosofie</i>		1 2 3 4			x2
M0264	Computational Science		1 2 3 4			x2
M0233	Project Informatica 2		1 2 3 4			x2
M0012	Webdesign	Keuze 2 uit 17	1 2 3 4			x2
M0266	Introductiemodule: Robotica		1 2 3 4			x2
M0143	Zelfstudiemodule: Processing		1 2 3 4			x2
M0161	Programmeren met Javascript		1 2 3 4			x2
M0144	Linux en Servers		1 2 3 4			x2
M0148	Image Editing		1 2 3 4			x2
M0265	Python +		1 2 3 4			x2
M0020	Cryptografie en getaltheorie voor informatica <i>Mag ook voor wiskunde D</i>		1 2 3 4			x2
M0145	Project Informatica 1	Verplicht	1 2 3 4			x3