

Bepaal je eigen parcours!

Check de Lesflits op Q-highschool.nl

Kies zelf welke modules je wilt volgen, in welk schooljaar en in welk blok. Maak alvast je eigen planning met deze Lesmatch!

Been there done that!

Een module afgerond? Vul je resultaat in op deze lesmatch

Te volgen voor het examen HAVO	3 verplichte modules 2 keuzemodules (1 uit 2) 1 keuzemodule (1 uit 8) 1 project
EINDRESULTAAT SCHOOLEXAMEN	

Niet vergeten!

Check altijd even de actuele informatie in de Lesflits. Het vastgestelde PTA is altijd leidend voor dit parcours. Daarin lees je meer over wijze van toetsing, weging en herkansingen. Tussentijdse wijzigingen worden in het PTA vastgelegd. Je kunt het PTA altijd inzien bij de Q-highschoolcoördinator of de eindexamensecretaris van jouw school.

Heb je nog vragen? Stel ze aan de Q-highschoolcoördinator van jouw school of via q-highschool@quadraam.nl.

Contact

06 22 71 60 56

Q-highschool@quadraam.nl

www.q-highschool.nl



Lesmatch Informatica

COHORT HAVO 2020-2022

Code	Module	Wat moet? Wat mag?	Blok?	Jouw planning		Resultaat
				Schooljaar	Blok	
M0146	Basis van Computer Science	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0014	Basis van Programmeren	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0012	Webdesign	Verplicht	1 2 3 4			x2
M0018	Keuzemodule: Programmeren met Python	Keuze 1 uit 2	1 2 3 4			x2
M0161	Keuzemodule: Programmeren met Javascript		1 2 3 4			x2
M0145	Project Informatica 1	Verplicht	1 2 3 4			x3
M0016	Keuzemodule: Databases en SQL	Keuze 1 uit 2	1 2 3 4			x2
M0087	Keuzemodule: Security: Capture the Flag		1 2 3 4			x2
M0143	Keuzemodule: Processing	Keuze 1 uit 8	1 2 3 4			x1
M0144	Keuzemodule: Linux en Servers		1 2 3 4			x1
M0148	Keuzemodule: Image Editing		1 2 3 4			x1
M0022	Keuzemodule: Artificial Intelligence		1 2 3 4			x1
M0013	Keuzemodule: Programmeren met Arduino	Keuze 1 uit 8	1 2 3 4			x1
M0059	Keuzemodule: Domotica		1 2 3 4			x1
M0020	Keuzemodule: Cryptografie en getaltheorie. <i>Telt ook mee voor wiskunde D</i>		1 2 3 4			x1
M0174	Keuzemodule: De filosofie van de technologie. <i>Telt ook mee voor filosofie</i>		1 2 3 4			x1